ご使用になる前に

準備する

コントローラーと周辺機器

インターネットでできること

保護者の方へ

追加コンテンツや利用券

サウンド設定

WUP-P-AZEJ-00

チャレンジ

- 実績/トロフィーシステム

メニュー

- メインメニュー
- ゲームオプション
- オーディオオプション
- 操作方法
- ポーズメニュー

ゲームをプレイ

- イントロダクション
- 戦闘
- 捜査ビジョン
- プレデター
- ナビゲーション
- GamePad上のマップ機能
- ガジェット

バットコンピューター

この製品について

権利表記など

困ったときは

お問い合わせ先

ご使用になる前に

このたびは『バットマン™：アーカム・ビギンズ』をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

Wii Uメニューの (安全に使用するために)は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここには、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。

ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

コントローラーと周辺機器

使用できるコントローラー

本体に登録した、次のいずれかのコントローラーを使用します。

Wii U GamePad

Wii U PRO コントローラー

※ コントローラーは、同時に1台しか使用できません。

コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選ぶと、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。

インターネットでできること

インターネットに接続すると、次のことがお楽しみいただけます。

・ニンテンドーeショップ

・チャレンジクリアをMiiverse(ミーバース)へ自動投稿する

※ インターネット接続については、Wii U取扱説明書（ 冊子 ）の「インターネット設定」の項目をご覧ください。

保護者の方へ

ここは おとなのひとに みてもらってください

お子様の使用を制限したい場合は、Wii Uメニューの (保護者による使用制限)で、制限したい項目を選んでください。このソフトでは、以下の内容を制限できます。

項目名	制限内容
ゲームソフトの通信機能	Miiverseなどの通信機能を制限できます。 7
ニンテンドーeショップ等での商品やサービスの購入	ニンテンドーeショップなどでの、クレジットカードの使用やソフトの購入などを制限できます。 5
Miiverseの使用	Miiverseの閲覧や投稿を制限できます。「投稿のみ制限する」を選択すると、投稿が制限できます。「投稿・閲覧を制限する」を選択すると、投稿および閲覧が制限できます。 7

追加コンテンツや利用券

インターネットを利用して、追加コンテンツを購入することができます。

● 購入方法（こうにゅうほうほう）

HOME（ホーム）ボタンメニューの🛍を選び、ニンテンドーeショップを起動します。ニンテンドーeショップ電子説明書の「追加コンテンツや利用券を購入する」の項目をご覧いただき、画面の案内に従って操作してください。

※ 電子説明書は、ニンテンドーeショップの「メニュー」から「説明書」を選ぶと、ご覧いただけます。

サウンド設定

サウンドの再生方式について

このゲームは、サラウンド (リニアPCM 5.1ch)に対応しています。サラウンドを楽しむ場合は、Wii Uメニューの (本体設定)で「テレビ」を選び、サウンドの再生方式を「サラウンド」にしてください。

※ このソフトをサラウンドで楽しむためには、HDMI®端子を搭載したAVサラウンドアンプとWii U本体をハイスピードHDMIケーブルで接続してください。アンプ側の設定や接続方法についてはアンプの取扱説明書をご覧ください。

実績/トロフィーシステム

注意：バットマン：アーカム・ビギンズでは、ゲームオプションで 「Miiverse自動投稿」 機能が設定できます。
設定を「はい」にすると、あなたがチャレンジをクリアした時に自動的に投稿が行われます。

Miiverse への投稿には以下の内容が含まれます。
・ユーザー名
・「チャレンジ「チャレンジ名」をクリアした！」というメッセージ
・チャレンジの画面写真

自動投稿を行わない場合は、ゲー ムオプションで「いいえ」に設定してください。

チャレンジ

バットマン：アーカム・ビギンズ内の３９のチャレンジを全てクリアしよう。

暗殺者の巣食う街

片目を開けて

別に誰でもいい

誰もが仮面をかぶる

ルールは1つ

遅かれ早かれ

シャットダウン

防諜活動

ひも解かれる謎

１つめのリドラー・トロフィー

一丁上がり、残り多数

無実なる者、それを狩る者

シャドウ・ヴィジランテ

ゴッサム・プロテクター

ワーストナイトメア

世界一の名探偵

ダークナイト伝説

犯行現場捜査官

クライム・ファイター

いつもありがとう

パーソナルトレーナー

完璧主義者

どこからでも来い

フリー・フロー・フィフティ

誰か何か見たか？

今のは何だ？

サイレント・ナイト

点から点へ

世界一周

完全無欠の身のこなし

連続対位法

全種類制覇

エアマラソン

メダリスト

オリンピアン

人民の声

道路掃除

信じられるもの

アイ・アム・ザ・ナイト

メインメニュー

注意：バットマン:アーカム・ビギンズは所定のチェックポイントでデータが自動的にセーブされます。自動セーブアイコンが画面に表示されたら、電源を切ったりディスクを取り出したりしないでください。

ストーリー

新しいゲーム/ストーリーを続ける

バットマン：アーカム・ビギンズのストーリーを最初から、もしくは最後のチェックポイントからプレイする。

新しいゲーム+

これまでに手に入れたガジェットと習得したアップグレードをすべて使える状態で、再びゲームに挑戦することができる。敵の構成が一新され、手強くなる。メインストーリーを難易度ノーマルかハードでクリアすると解除。

アイ・アム・ザ・ナイト

ハードコア専用 – これまでに手に入れたガジェットと習得したアップグレードをすべて使える状態で、再びゲームに挑戦することができる。ただし、一度でも死んでしまうと始めからやり直しとなる。新しいゲーム+でメインストーリーをクリアすると、このモードのロックが解除。準備はいいか？

チャレンジモード

バットマンが作ったチャレンジに挑戦して、技を磨け。各チャレンジはストーリーモードを進めることで挑戦可能。

ランキング	モディファイアーを無効にしたままバットマンのチャレンジに挑戦。

キャンペーン	各マップでどの要素を使うかを考えつつ、数々の過酷なチャレンジをクリアせよただし、キャンペーンを達成するまでにモディファイアーを使い切ること。
カスタム	マップを選択して様々な要素を設定し、自分だけのチャレンジを作成する。
戦闘トレーニング	上級技の訓練を開始する。

オプション

ゲーム設定の調整と操作方法の確認。詳細は説明書の各オプションのページを参照。

その他

統計

ゲームプレイ統計を見て、ゲームの進行状況を確認する。

チャレンジ

チャレンジー覧を見る。

ストーリー

現在のセーブのストーリー経過を見る。

キャラクター・トロフィー

ストーリーモードを進めることでロック解除する、3Dキャラクターモデルを見る。

コンセプトアート

ストーリーモードを進めることでロック解除する、環境とキャラクターのコンセプトアートを見る。

クレジット

バットマン：アーカム・ビギンズのクレジットを表示。

ゲームオプション

上下カメラ操作を反転	カメラの上下操作を反転する。
左右カメラ操作を反転	カメラを左右に回転する際の操作を反転する。
飛行時の操作方向を反転	グライド中の操作を反転する。
バットラング時の操作方向を反転	リモコン・バットラングの操作を反転する。
カメラサポート	カメラサポートを使用するか選択する。
ヒント	ヒントのオン/オフを切り替える。
振動機能	コントローラーの振動機能のオン/オフを切り替える。

明るさ	明るさの設定を調整
Miiverse自動投稿	Miiverseへの自動投稿のオン/オフを切り替える。

オーディオオプション

字幕	字幕の表示を選択する。
SFXボリューム	効果音のボリュームを調整する。
BGMボリューム	バットマン:アーカム・ビギンズのBGMのボリュームを調整する。
ダイアログボリューム	ダイアログのボリュームを調整する。

操作方法

Wii U GamePad

Wii U GamePadを使って、バットマン：アーカム・ビギンズの新しいゲーム体験が可能になる。リアルタイムでマップを見ながら探索し、タッチスクリーンを使ってマップ上にウェイポイントを設定することができる。また、モーションコントロールを用いて犯行現場の証拠を調査することもできる。画面上のヒントをよく見てモーションコントロールを使うタイミングを逃すな。

バットマンの操作

移動	Lスティック
周囲を見回す	Rスティック
ダッシュ	Bボタン（長押し）
回避	Bボタン（２連打）
攻撃	Yボタン

マント・スタン	Aボタン
カウンター	Xボタン
調査ビジョン	Lボタン
捜査ビジョンスキャン	Lボタン（長押し）
ガジェットで狙う	ZLボタン（長押し）
ガジェット使用	ZRボタン（狙いながら）
しゃがむ	ZRボタン（長押し）
グラップリング	Rボタン
ガジェットを選択	十字ボタン
ズーム	Rスティックボタン
視点を戻す	Lスティックボタン
ポーズ	+/STARTボタン
ミッション・インターフェース	-/SELECTボタン

バットラング速射	ZLボタン
バットクロー速射	ZLボタン + Xボタン
爆破ジェル速射	ZLボタン + Yボタン

リモコン・バットラング

自動レベル	Rボタン
ブレーキ	ZLボタン
ブースト	ZRボタン
Uターン	ZLボタン + ZRボタン

ポーズメニュー

プレイ中に+/STARTボタンを押すと、ポーズメニューになる。

再開

ゲームプレイに戻る。

ゲームオプション

ゲームプレイと明るさの設定を調整する。

オーディオオプション

音量と字幕設定を調整する。

操作方法

操作方法を確認する。

GamePadオンリーモード

GamePadオンリーモードに切り替える。

再スタート

最後にセーブしたチェックポイントから再スタートする。

終了

ゲームを終了してメインメニューに戻る。セーブされていない内容はすべて失われる。

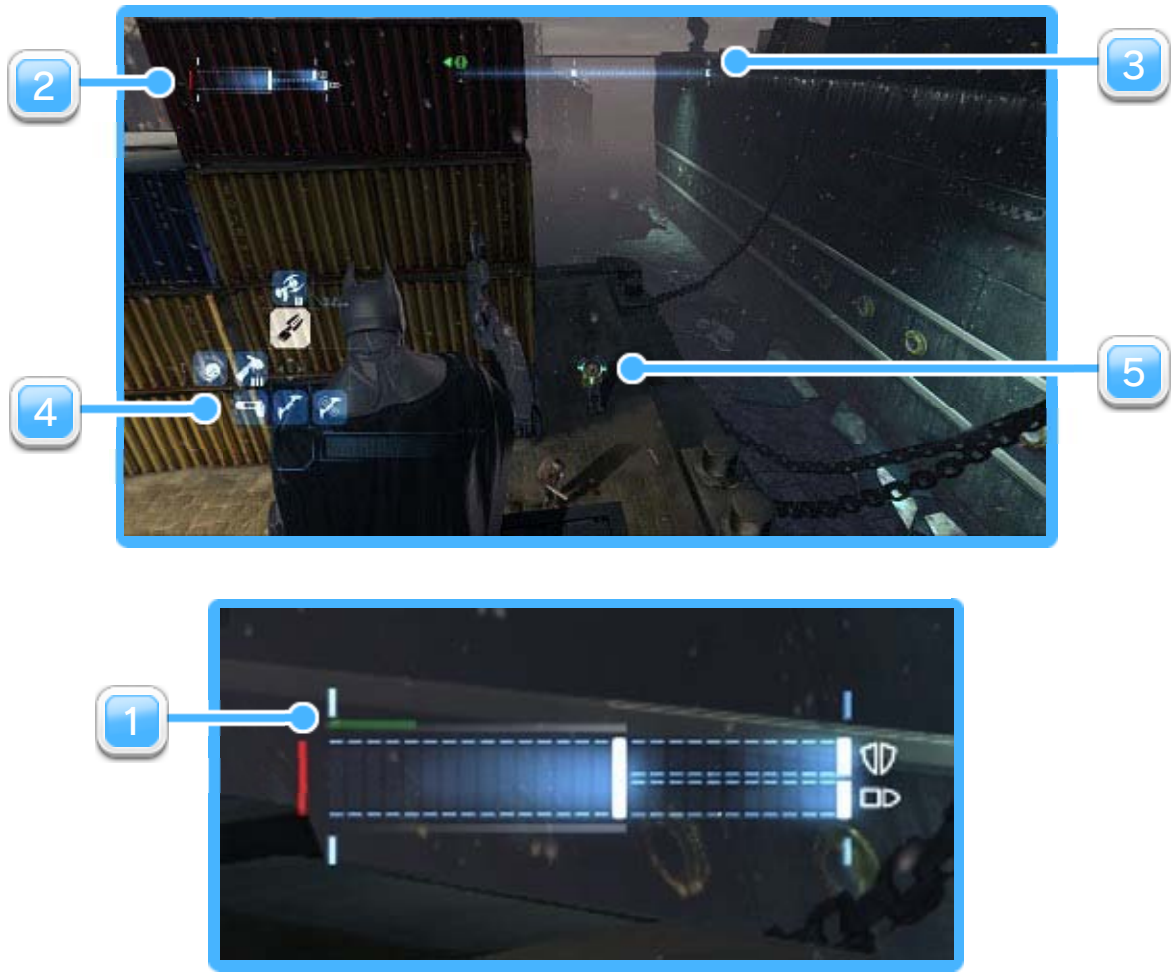
イントロダクション

ブラッククリスマス

ブルース・ウェインがゴッサムに舞い戻って２年が経った。犯罪率はうなぎ登りで、邪悪な警察は暴力がのさばるのをあまり気にかけていない。我々のヒーローは、そんな彼等に代わって、 秩序を保ち正義をもたらすために戦っている。しかし彼もまだまだ未熟だ。洗練された強いダークナイトには及ばず、一人きりで何かをする時に、気性や本能をコントロールができないことがある。

バットマンの現在のターゲットは、ゴッサム最大の勢力を誇るギャングのボス、ローマン・シオニス（ブラックマスク）である。 長い追跡劇の後、我々のヒーローは、ウェイン邸へと戻ってきた。クリスマスのイブ、彼は素敵で静かな夜をアルフレッドと共にすごす予定だった。しかし全てが変わろうとしていた。 ゴッサム・シティに忍び寄るのは、嵐だけではなかったのだ...

ゲーム画面



1 経験値（XP）

画面の左上にある緑色のバーは、バットマンの現在の経験値（XP）を表示している。犯罪者たちを倒すとXPを得ることができる。緑色のバーが満タンになると、ウェインテックで装備をアップグレードすることができる。

2 ライフ/アーマー

XPゲージの下にある青いバーはバットマンのライフを表示している。ウェインテックでアーマーをアップグレードし、バットスーツに新たな装備を加えることで、銃撃耐性や格闘耐性が向上する。

3 コンパス

コンパスは、画面の上側に表示される。ウェイポイントはここに表示され、目的への方向が表示される。

4 ガジェット

バットマンの技は、画面の左下に表示される。ストーリーモードを進めると、新たなガジェットが使用可能になる。

5 照準

最寄りにつかむへりがあったり、手動でガジェットの照準を合わせているときに現れる。

戦闘

夜を生き抜くためには、訓練を欠かさず、敵を倒すことへの高い関心が必要。Yボタンで攻撃する。

カウンター攻撃

敵がバットマンを攻撃しようとすると、雷アイコンが敵の上に表示される。アイコンが消える前にXボタンを押すとカウンター攻撃を繰り出すことができる。

スタン状態

Aボタンで敵をスタン状態にできる。その間に、バットマンはビートダウン攻撃や空中攻撃をしたり、グラップネル・ガンを使って逃げることが可能。スタン状態にしないと攻撃が効かない敵もいる。

回避

Bボタンを2回押して敵を飛び越えたり、攻撃を避けたりすることができる。

ガジェット速射

バットラング速射	ZLボタン
バットクロー速射	ZLボタン + Xボタン
爆破ジェル速射	ZLボタン + Yボタン
衝撃起爆装置速射	ZLボタン + Aボタン
グルーボム速射	ZRボタンを２連打

コンボ

攻撃、カウンター、ガジェット、スタン、回避を連続で繰り出すと、コンボを持続することができる。コンボを使うと、XPが多くもらえる。倍率はバットマンのライフバーの下に表示される。バットマンが攻撃されたり、次

の攻撃までの時間がかかりすぎたりすると、倍率は消える。

捜査ビジョン

Lボタンで捜査ビジョンを起動することができる。捜査ビジョン中は、周りを相互的視点で見たり、敵や隠れ場所、構造的に弱い所を発見したりすることが可能。ガーゴイル像、格子などの隠れ場所、防犯カメラやドアなどの要調査地点はオレンジ色で表示される。武器を持った敵も、オレンジ色で表示され、武器を持たない敵は青色で表示される。

バットマンが壊したり破ったりすることのできる強度の弱い壁は、半透明で表示され、「爆破」アイコンが浮かぶ。

また、どのような武器や装備を敵が持っているかや、セキュリティシステムやドアロックなどのコントロールパネルの細かい機能といった、敵や物の戦術情報が表示される。

スキャン機能

所定の場面でLボタンを長押しすると、手がかりをスキャンすることができる。この機能を使って証拠を見つけ出したり、後で見つけやすくするために、エニグマ・データ

パックの位置をスキャンして記録したりできる。

犯行現場

ゴッサム市警は、ゴッサム・シティ内で起こっている不審死について捜査するため、犯行現場を再現している。バットマンは犯行現場を捜査し手がかりを入手することで、こうした事件を解決することができる。GamePadのモーションセンサーを使って、犯行現場の中を調べて回ろう。指示が出たポイントでZLボタンとZRボタンを押し、GamePadを使って犯行現場の操作を開始する。手がかりに向かってBボタンを長押しして事件を再現。ZLボタン長押しで巻き戻し、ZRボタン長押しで早送りすることで、再現された犯行現場で重要な手がかりを探し出すことができる。

プレデター

ゴッサム・シティを離れている間、バットマンは影から敵を狩り、恐怖を植え付けるために訓練してきた。今夜、その技と方法が試される。

ヴァンテージ･ポイント

ゴッサム・シティを見守るガーゴイル像は、バットマンが発見されずに敵を観察するのに最適の場所である。ヴァンテージ･ポイントでしゃがんだり、捜査ビジョンを使えば、敵を倒すことが容易になる。

注意：サーマルビジョンを装備している敵は、ヴァンテージ・ポイント上のバットマンを発見できる。

コーナー・カバー/コーナー・カバー・テイクダウン

曲がり角に身を隠していれば、敵がこちらに気づかずに一定距離内に近づいた時点で倒すことができる。しゃが

みながらBボタンで、物陰に入ることができ、Xボタンで一定距離内の敵に対して、テイクダウンを繰り出せる。

サイレント・テイクダウン

ZRボタンを長押しし、しゃがんだまま敵の背後に近づくと、気づかれないまま敵を倒すことができる。所定の場所でXボタンを押すとテイクダウンを繰り出せる。

ノックアウト・スマッシュ

サイレント・テイクダウン中に、Yボタンを押すと、素早く敵を気絶させることができる。しかし、騒音で近くの敵に気づかれる可能性がある。

ダブル・テイクダウン

２人の敵の背後に静かに回り、Xボタンを押すと、頭をぶつけさせ、２人同時に気絶させることができる。

インバーテッド・テイクダウン

バットマンがヴァンテージ・ポイント上にいて、敵が真

下をうろうろしている場合は、ヴァンテージ・ポイントにぶら下がりXボタンで敵に攻撃することができる。ただし、騒音で近くの敵に気づかれる可能性がある。

格子テイクダウン

床格子の下に隠れた状態からXボタンで飛び出して、こちらに気づいていない敵に不意打ちでテイクダウンを仕掛けられる。ただし、騒音で近くの敵に気づかれ、床格子を調べられる可能性がある。

レッジ・テイクダウン

へりにぶら下がった状態でXボタンを押すと、上を通りかかった敵をつかんで下に引きずり落とし、気絶させることができる。ただし、騒音で近くの敵に気づかれる可能性がある。

ハンギング・レッジ・テイクダウン

バットマンがへりに立っている場合や、敵の真上にいる場合に、敵に頭上から襲いかかり、両脚を使って音を立

てずに相手の首を絞めて気絶させることができる。

ウィンドウ/木製の壁テイクダウン

バットマンの窓や弱い壁を通して敵と反対側にいる場合、それらを壊して向こう側にいる敵を不意打ちし、テイクダウンできる。ただし、騒音で近くの敵に気づかれる可能性がある。

ヒント：サイレント・テイクダウン、コーナー・カバー・テイクダウン、ハンギング・レッジ・テイクダウンのみが敵に気づかれにくい攻撃方法だ。ほかのテイクダウンを使用する場合は、攻撃後に素早く動けるようにしたほうがいい。

ナビゲーション

歩く/ダッシュ

Lスティックを使ってバットマンを動かす。Bボタンを長押しすることで、ダッシュができる。ダッシュ中は自動的に障害物をのぼったり、飛び越えたりできる。

グライド

バットマンのマントは長い距離を飛べるように作られている。空中でBボタンを長押しすることでマントを開き、Lスティックで方向を操作する。

ダイブブースト

グライド中にZRボタンを長押ししてバットマンを急降下させ、その後にまた体勢を引き上げることで速度と高度がかせげる。長距離を飛行する時や、敵に向かって一直線に攻撃する時に有効。

グラップネル・ガン

グラップネル・ガンを使用することで、素早い移動が可能。Rボタンを押すことで、近くにあるへりにグラップリングする。Aボタンで解除。グラップネル・ガンをアップグレードすることで、スピードアップやさらに高く飛び上がることができる。ダイブブーストやグライドと組み合わせれば着地せずに長時間グライドし続けることが可能になる。

スライド

ダッシュ中にZRボタンを押すと、スライディングキックができる。スライドして低い位置にある障害物をくぐったり、通風口カバーを蹴り破ったり、敵を攻撃したりできる。

ドロップアタック

バットマンが敵の真上にいる時、バットシンボルが敵の頭上に現れた場合、ドロップアタックをすることができる。シンボルが現れている状態でYボタンを押すと、敵の上に降下することができる。

グライドキック

グライド中や、ヴァンテージ・ポイントの上にいる時に、射程内の任意の敵にグライドキックを繰り出すことができる。バットシンボルが敵の頭上に現れている時に、Yボタンを押すと、自動的に降下して攻撃する。

GamePad上のマップ機能

マップを指でドラッグすると周りを見ることができる。建物やアイコンをタッチすると情報が表示される。任意の場所を素早く２回タッチするとウェイポイントに設定できる。ミッションアイコンを素早く２回タッチすると、そこを新しいウェイポイントとして設定できる。建物を素早く２回タッチすると、建物内の地図が表示される。キャラクターを動かしたり、ダメージを負ったりした場合は、視点はキャラクターの位置まで戻る。キャラクターマークは、キャラクターの位置を表す。

ズーム・スライダー

指で矢印を上下にドラッグすればズームイン/ズームアウトできる。

階層マーカー

上下の矢印をタッチすれば階層を切り替えられる。

ガジェット

バットマンは犯罪に立ち向かう際に、様々な武器を使う。ガジェットをうまく利用することは、夜を生き抜くのに不可欠だ。最初に使えるガジェットの数は少ないが、所定の敵を倒したり、サイドミッションをクリアしたり、ウェインテックで装備をアップグレードすることで増えていく。ガジェットは十字ボタンで選択できる。

バットラング

バットマンを代表する武器で、敵をスタン状態にしたり、手の届かない物体に衝撃を加えたりできる。ZLボタンを長押しで狙い、ZRボタンでバットラングを投げる。もしくは、ZLボタンでバットラングを速射できる。最大３個のバットラングを投げることが可能。

リモコン・バットラング

リモコン・バットラングは、スイッチや物体に衝撃を加える時に便利だ。空中を飛んでいる時に、バットラングのスピードと方向をコントロールできる。ループを描いて敵の背

中に命中する、プログラムされたリモコン・バットラングにアップグレードすることができる。

自動レベル	Rボタン
ブレーキ	ZLボタン
ブースト	ZRボタン
Uターン	ZLボタン + ZRボタン

バットクロー

バットクローで遠くにある物体をひっかけて、引き寄せることができる。ZLボタンを長押しで狙い、ZRボタンでバットクローを発射する。バットクローをアップグレードすると、銃を持つ敵から武器を取り上げることも可能。

爆破ジェル

爆破ジェルで、敵を一時的に気絶させたり、弱い物体を破壊したりすることができる。ZLボタンを長押しで狙い、ZRボタンで爆破ジェルを設置。ZLボタンを押しながらRボタンを押すと、ジェルを爆破できる。最大３個の爆破

ジェルを設置することが可能。

暗号シーケンサー

暗号シーケンサーを使うと、通信障害を直したり、セキュリティ・コンソールをハッキングしたり、セキュリティのかかったエリアへのアクセスを解除したりすることができる。ZLボタン長押しで狙い、ZRボタンで使用、L・Rスティックを使ってデバイスを操作することが可能。

スモークペレット

スモークペレットを使うと、煙幕をはることができる。スモークペレットを使うことで、効果的に逃げたり敵を混乱させたりすることができる。ZLボタンを長押しで狙い、ZRボタンで投げるか、もしくはRボタンで足元に落とす。

遠隔クロー

遠隔クローで、新しく移動経路を作ることができる。ZLボタン長押しで狙い、ZRボタンで２つのアンカーポイントの間にラインを張る。また、遠隔クローは２人の敵を１

つに縛ったり、物を敵にぶつけたりすることもできる。アップグレードすることで、綱渡り状態時、またはジップライン移動中、テイクダウンを繰り出すことができる。ケーブルの性能には限界があるが、アップグレードによって拡張することができる。

衝撃起爆装置

このガジェットを使うと、一時的に敵を混乱させることができる。ZLボタン＋Aボタンで、衝撃起爆装置を速射できる。数秒後に爆発し、食らった敵をスタン状態にする。このガジェットはアップグレードすることでスタン状態の時間と効果範囲を拡大することができる。

グルーボム

このガジェットを使うと、敵１人を拘束することができる。また、グルーボムの特殊な化学物質を使って、水に浮く一時的なプラットフォームを作ることができる。ZLボタンを長押しで狙い、ZRボタンでボムを投げる。このガジェットは、アップグレードすることで、グルー・クラスターボムになる。.グルー・クラスターボムを使うと、

複数の敵を一度に拘束することができる。ZLボタンでグルーボムを狙い、ZRボタンを長押しすると、クラスターモードに変更できる。バージョンもさらにアップグレードすることで、Rボタンで地雷モードが使えるようになる。

かく乱器

かく乱器を使うと、遠距離から銃やジャマー，タレットを無効化できる。ZLボタンを長押しで狙い、ZRボタンを長押しでターゲットの機器を無効化。２回使うと充電が必要。アップグレードすることで、プレデタールームにあるスピーカーや地雷を無効化することができる。

ショックグローブ

ショックグローブを使うと、電気の切れている発電機や電気機器を動かすことができる。電気機器に向かってBボタンを長押しすると、充電することができる。また、敵に電気ショックを与えることができる。戦闘中にL・Rスティックボタンを押すとグローブが起動し、Yボタンでの

攻撃時に電気ショックを与える。

バットコンピューター

-/SELECTボタンを押すと、バットコンピューターにアクセスできる。バットコンピューターを使うと、ウェイポイントを設定したり、キャラクターの情報を確認したり、ウェインテックで新しいガジェットや技のアップグレードをすることができる。L・Rボタンを押すと、５つのバットコンピューターの機能を切り替えることができる。

マップシステム

発展した衛星技術により、ゴッサム・シティの全体図を見ることができる。現在のミッションやサイドミッションのウェイポイントを確認し、手動で設定することができる。

GamePadを使いマップ上のエリアをハイライトし、Xボタンを押すことで手動でウェイポイントを設定することができる。コンパス上に方向を指し示す白いマーカーが表示され、ゴッサム・シティ内の設定したウェイポイント上にはバットシグナルが表示される。

最重要指名手配

ゴッサム・シティ中に散らばったミッションの最新の情報を見ることができる。ミッションは、バットマンが追っているそれぞれのリーダー別に分けられている。

各最重要指名手配犯のファイルを開くと、バットマンが今までに発見した目標が記されたマップが表示されている。

ダークナイト・システム

常に己を磨くためにバットマンが作成した、自身の核となる4つの分野を自己評価するプログラム。チャレンジを達成すると、ウェインテックの各ツリー上にある様々なアップグレードが解除される。全てのチャレンジを達成すると、新しいゲーム+で使える新しいスーツが解除される。

ウェインテック

ウェインテックのインターフェースを使用すると、獲得

したXPで新しい技を入手したり、ガジェットをアップグレードすることができる。XPバーが満タンになるごとに、ウェインテックで１つ選んで獲得する。

ウェインテックの各ツリー上にあるアイテムは、ダークナイト・システムのチャレンジをクリアしたり、新しいガジェットを取得したり、ゲームを進めることで解除される。

データベース

バットマンは、犯罪や事件や捜査を、データベースに記録している。ページにアクセスすることで、ゴッサム・シティの情報を入手することができる。

権利表記など

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。
本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

© 2013 Warner Bros Interactive Entertainment

Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.

Autodesk GAMEWARE

Autodesk and Scaleform are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or its affiliates in the USA and/or other countries.

This software product includes Autodesk® Scaleform® software, ©2011 Autodesk, Inc. All rights reserved.

お問い合わせ先

『バットマン：アーカム・ビギンズ』に関するお問い合わせ先

ワーナー・ホーム・ビデオ　ユーザーサポートセンター

フリーダイヤル：0120-06-4700

電話受付時間：10：00～13：00　14：00～17：00（土・日・祝日を除く）

※ ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。